

Computer Education Content A.Gopal-Assocaite Proffessor computer Engineering-Computer Scientist,Orugallu Technology india software industry-

near University Road-Hanamkonda,Warangal city-Telangana-India web site

www.orugallutechnologyindia.co.in

Date:13-01-2018 – time 6:13 P.M

ఒక కంప్యూటర్ అనేది స్వయంచాలకంగా అంకగణిత లేదా తార్కిక చర్యల యొక్క ఏకపక్ష శ్రేణులను నిర్వహించడానికి సూచించబడింది. కార్యక్రమాలు అని పిలవబడే సాధారణ సెట్ల కార్యక్రమాలను అనుసరించే కంప్యూటర్ల సామర్థ్యం, విస్తృతమైన విధులను నిర్వహించడానికి వీలు కల్పిస్తుంది.

ఇటువంటి కంప్యూటర్లు అనేక రకాల పారిశ్రామిక మరియు వినియోగదారు పరికరాల కోసం నియంత్రణ వ్యవస్థలుగా ఉపయోగించబడతాయి. మైక్రోవేవ్ ఓవెన్స్ మరియు రిమోట్ నియంత్రణలు, పారిశ్రామిక రోబోట్లు మరియు కంప్యూటర్ సహాయక రూపకల్పన వంటి ఫ్యాక్టరీ పరికరాల వంటి సాధారణ ప్రత్యేక ప్రయోజన పరికరాలను ఇది కలిగి ఉంటుంది, అయితే వ్యక్తిగత కంప్యూటర్లు మరియు స్మార్ట్ఫోన్లు వంటి మొబైల్ పరికరాల వంటి సాధారణ ప్రయోజన పరికరాలలో ఇది కూడా ఉంది. ఇంటర్నెట్ కంప్యూటర్లలో అమలవుతుంది మరియు లక్షలాది ఇతర కంప్యూటర్లను కలుపుతుంది.

ప్రాచీన కాలం నుండి, అబుకస్ వంటి సాధారణ మాన్యువల్ పరికరములు గణనలను చేయటంలో ప్రజలకు సహాయం చేశాయి. పారిశ్రామిక విప్లవం ప్రారంభంలో, మగ్గాల కోసం మార్గదర్శక నమూనాలు వంటి సుదీర్ఘమైన దుర్భరమైన పనులు స్వయంచాలకంగా నిర్వహించడానికి కొన్ని యాంత్రిక పరికరాలు నిర్మించబడ్డాయి. 20 వ శతాబ్దం ప్రారంభంలో మరింత అధునాతన విద్యుత్ యంత్రాలు ప్రత్యేక అనలాగ్ గణనలను చేశాయి. మొదటి డిజిటల్ ఎలక్ట్రానిక్ గణన యంత్రాలు రెండో ప్రపంచ యుద్ధం సమయంలో అభివృద్ధి చేయబడ్డాయి. కంప్యూటర్ల వేగం, శక్తి మరియు వైవిధ్యత అప్పటి నుండి నిరంతరంగా మరియు నాటకీయంగా పెరిగింది. Personal computer are in 1950 onwards 1980 onwards laptop computer in the market it portabable like a notebook



Computer is an electronic device that contains keyboard, computer monitor, central processing unit, and software, a set of programs.



LAPTOP COMPUTER – FIRST DEVELOPED BY IBM IN 1975-1980



Microsoft tablet computer - 2008 onwards in the market



SUPER COMPUTER IS THE FASTEST COMPUTER. IT IS IN INDIA AT CDAC PUNE AND INDIAN INSTITUTE OF SCIENCE. THESE COST HIGH. SUPERCOMPUTER IN INDIA: YUVA - 1991-2005

సాంప్రదాయకంగా, ఒక ఆధునిక కంప్యూటర్లో కనీసం ఒక ప్రాసెసింగ్ మూలకం ఉంటుంది, సాధారణంగా ఒక సెంట్రల్ ప్రాసెసింగ్ యూనిట్ (CPU), మరియు కొన్ని రకాల మెమరీ. ప్రాసెసింగ్ మూలకం అంకగణిత మరియు తార్కిక కార్యకలాపాలను నిర్వహిస్తుంది, మరియు ఒక క్రమఅమరిక మరియు నియంత్రణ యూనిట్ నిల్వ సమాచారం ప్రతిస్పందనగా కార్యకలాపాలు క్రమాన్ని మార్చవచ్చు. పరిధీయ పరికరాలలో ఇన్స్పెక్ట్ పరికరాలు (కీబోర్డులు, ఎలుకలు, జాయిస్టిక్ మొదలైనవి), అవుట్పుట్ పరికరాలు (మానిటర్ తెరలు, ప్రింట్ డ్రు మొదలైనవి) మరియు రెండింటి చర్యలను చేసే ఇన్స్పెక్ట్ / అవుట్పుట్ పరికరాలు (ఉదా., 2000 ల కాలం టచ్స్క్రీన్). పరిధీయ పరికరాలు ఒక బాహ్య వనరు నుండి సమాచారాన్ని తిరిగి పొందేందుకు అనుమతిస్తాయి మరియు అవి ఆపరేషన్ల ఫలితాలను సేవ్ చేయడానికి మరియు తిరిగి పొందేందుకు వీలు కల్పిస్తాయి.

ఆక్స్ఫర్డ్ ఇంగ్లీష్ డిక్షనరీ ప్రకారం, "కంప్యూటర్" అనే పదం మొట్టమొదటగా 1613 లో ది యాంగ్ మాన్స్ గ్లెనింగ్స్ అనే పుస్తకంలో ఆంగ్ల రచయిత రిచర్డ్ బ్లైత్ వెయిట్స్ ప్రచురించబడింది: "నేను టైమ్స్ యొక్క నిజమైన కంప్యూటర్లు చదవడం, మరియు అత్యుత్తమ ఇవే [sic] శ్వాస పీల్చుకుంటాడు, మరియు అతను మీ రోజులను తక్కువ సంఖ్యలో తగ్గించుకుంటాడు." గణనలను లేదా గణనలను నిర్వహించిన వ్యక్తిని ఈ పదం యొక్క వినియోగం సూచిస్తుంది. ఈ పదం 20 వ శతాబ్దం మధ్య వరకు అదే అర్థాన్ని కొనసాగించింది. 19 వ శతాబ్దం చివరి నుండి ఈ పదాన్ని దాని బాగా అర్థం చేసుకున్న అర్థాన్ని, గణనలను నిర్వర్తించే ఒక యంత్రం తీసుకోవడం ప్రారంభమైంది. [1]

ఆన్లైన్ ఎటిమాలజీ డిక్షనరీ "1640 లలో" కంప్యూటర్ "యొక్క మొదటి ధృవీకరించబడిన వాడకంను ఇస్తుంది, [" అర్థం చేసుకునే వ్యక్తి ", ఇది " ... కంప్యూట్ నుండి గణన (వి). ". ఈ పదం యొక్క వాడకం "గణన యంత్రం" (ఏ రకమైన) 1897 నుండి. ఆన్లైన్ ఎటిమాలజీ డిక్షనరీ ఈ పదం యొక్క "ఆధునిక ఉపయోగం", "ప్రోగ్రామబుల్ డిజిటల్ ఎలక్ట్రానిక్ కంప్యూటర్" అని అర్థం "1945 నుండి ఈ పేరుతో 1937 నుండి సిద్ధాంతపరమైన [భావన] లో, టూరింగ్ మెషీన్ వలె" అని సూచిస్తుంది. [2]

చరిత్ర

ప్రధాన వ్యాసం: కంప్యూటింగ్ హార్డ్వేర్ చరిత్ర

20 వ శతాబ్ది ముందు

ఇషాంగో ఎముక

వేలాది సంవత్సరాలు కంప్యూటేషన్కు సహాయపడటానికి పరికరాలను ఉపయోగిస్తున్నారు, ఎక్కువగా వ్రేళ్ళతో ఒకరితో ఒకరితో మాట్లాడటం. మొట్టమొదటి లెక్కింపు సాధనం బహుశా ఒక రకమైన స్టిక్ యొక్క రూపం. తరువాత ఎర్రటి నెలవంక అంతటా రికార్డింగ్ కీపింగ్ సాధనాలు కాలిక్యులీ (క్లెగ్ గోళాలు, శంకువులు మొదలైనవి), వీటిలో వస్తువులను, బహుశా పశువుల లేదా ధాన్యాలు, ఖాళీ బల్లబడని బంకమట్టి కంటైనర్లలో మూసివేయబడ్డాయి. [3] [4] లెక్కింపు రాడుల ఉపయోగం ఒక ఉదాహరణ.

అబాకస్ మొదట అంకగణిత పనులకు ఉపయోగించబడింది. 2400 BC నాటికి బాబిలోనియాలో ఉపయోగించిన పరికరాల నుండి రోమన్ అబాకస్ అభివృద్ధి చేయబడింది. అప్పటి నుండి, అనేక ఇతర లెక్కింపు పట్టీలు లేదా పట్టికలు కనిపెట్టబడ్డాయి. ఒక మధ్యయుగ యూరోపియన్ లెక్కింపు హౌస్లో, ఒక గీసిన వస్తుం పట్టికలో ఉంచబడుతుంది మరియు కొన్ని నియమాల ప్రకారం గుర్తులను దానిపైకి తరలించారు, డబ్బు మొత్తాలను లెక్కించడంలో ఇది సహాయపడుతుంది

పురాతన గ్రీకు-రూపకల్పన Antikythera యంత్రాంగం, 150 మరియు 100 BC మధ్యకాలం నాటిది, ఇది ప్రపంచంలో పురాతనమైన అనలాగ్ కంప్యూటర్.

డెరెక్ J. డె సోలా ఫైన్ ప్రకారం, ఆంటిక్విథెర మెకానిజం మొట్టమొదటి యాంత్రిక అనలాగ్ "కంప్యూటర్" అని నమ్ముతారు. [5] ఇది ఖగోళ స్థానాలను లెక్కించేందుకు రూపొందించబడింది ఇది 1901 లో కనుగొనబడింది Antikythera గ్రీకు ద్వీపం ఆఫ్ Antikythera, Kythera మరియు క్రీట్ మధ్య, మరియు సిర్కా 100 BC కాలానికి చెందినది. Antikythera యంత్రాంగం యొక్క పోల్వదగిన సంక్లిష్టత యొక్క స్థాయిని వెయ్యి సంవత్సరాల తరువాత తిరిగి కనిపించదు.

ఖగోళ మరియు నావిగేషన్ ఉపయోగం కోసం గణన మరియు కొలతకు అనేక యాంత్రిక సాధనాలు నిర్మించబడ్డాయి 11 వ శతాబ్దం ఆరంభంలో అబు రేహాన్ అల్-బిరూని కనుగొన్న ఒక నక్షత్ర చార్టు ప్లానిస్పియర్ గుర్తించారు. [6] ఆస్ట్రోలాబేని హెలెనిస్టిక్ ప్రపంచంలో కనుగొన్నారు, ఇది 1 వ లేదా 2 వ శతాబ్దాల BC లో మరియు తరచుగా హిస్పాన్యా